

Gioco di Kim

Gruppo Target:

Studenti immigrati che hanno bisogno di imparare o memorizzare il vocabolario (adatto a studenti che non leggono)

Metodo

Il gioco di Kim è un gioco per migliorare o memorizzare il vocabolario.

Tempo richiesto

30 /60 minuti

Informazioni di base per la sessione didattica:

- utilizzare diversi tipi di strumenti pedagogici per insegnare agli immigrati
- - sviluppare nuovi tipi di materiali da utilizzare durante l'insegnamento
- *Competenza professionale*
- - capacità di riconoscere le barriere e le difficoltà di apprendimento (da un punto di vista culturale e linguistico)
- conoscenza di diversi tipi di metodi per l'insegnamento ai non madrelingua

Abilità comunicative e linguistiche (parte della comp. sociale e personale)

- conoscenza concernente l'insegnamento del lessico professionale
- capacità di interagire con gli immigrati
- conoscenza di diversi strumenti di comunicazione

Risultati dell'apprendimento:

- lo studente apprenderà un vocabolario specifico
- lo studente imparerà a lavorare in Gruppo
- lo studente imparerà ad aspettare il proprio turno

Coesione interculturale e sociale (competenza sociale)

- capacità di migliorare la comprensione reciproca
- capacità di sviluppare la costruzione di gruppi, il senso di appartenenza

Breve descrizione della lezione:

- Gli studenti impareranno il vocabolario della materia scelta dagli insegnanti.



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/).

Attrezzatura necessaria:

- 10 flashcards (schede per uso didattico)
- il livello di difficoltà può essere regolato in base al livello di competenza degli studenti (numero di parole, difficoltà delle parole)

Modalità d'uso:

- spiegare l'idea e le regole agli studenti

Primo gioco

- mostrare e nominare ogni flashcard, chiedere agli studenti di ripetere la parola
- chiedere agli studenti di memorizzare le flashcard
- aggiungere o togliere una flashcard (gli studenti hanno gli occhi chiusi, o la lavagna è girata, coperta)
- Gli studenti devono dire o scrivere il nome della flashcard che è stata rimossa o aggiunta.

Informazioni aggiuntive:

Ad esempio: utensili



<https://arasaac.org/pictograms/search>



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/).

The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.